



**La VENENTA**  
società cooperativa sociale



Certificato Sistema di Gestione per la Qualità  
**UNI EN ISO 9001:2015**  
Reg. Numero 18445-A  
Settore IAF 38

## Scheda attività Mani in movimento

### Descrizione:

Durante l'attività verranno proposte i seguenti laboratorio:

1. Giocolerie con palline, clave e cerchi
2. Creazione di "giochi antichi" (trottola, girandola e lancia elastici)

I partecipanti potranno scegliere quale laboratorio fare, per mezzo del confronto con l'esperto e i pari. L'esperto, supportato dall'educatore, presenterà i laboratori, lasciando ad ognuno la possibilità di scegliere cosa poter sperimentare, specificando che le occasioni saranno due come da calendario. Una volta scelto il laboratorio verrà offerto il materiale necessario, offrendo la spiegazione necessaria per la sua realizzazione e supportando il ragazzo nello svolgimento.

### Finalità:

L'intento pedagogico dell'attività è quello di poter far sperimentare *l'uso delle mani e del corpo* per poter creare "giochi antichi" e sperimentare l'arte della giocoleria.

La giocoleria come da molti studi riconosce dei benefici psicomotori, sociali, inoltre stimola la ricerca della bellezza grazie alla possibilità di poter creare uno "spettacolo".

La creazione di "giochi antichi" vuole fare sperimentare ai giovani, attraverso la lavorazione del legno, della carta e del bambù con appositi strumenti (forbici, seghetto da traforo, martello e un avvitatore a batteria) la possibilità di vedere realizzare con tecniche "antiche" dei giochi, fuori dal virtuale.

### Materiale necessario per i partecipanti:

- Vestiti che possono essere sporcati
- Facoltativi guanti da giardinieri
- Acqua da bere

### Tempo previsto per lo svolgimento:

L'attività avrà una durata di due ore e verrà proposto per due volte come da calendario. Ogni incontro verrà ripetuto senza la necessità di continuità tra i due momenti.

→ Condurrà l'attività un esperto supportato da un educatore, o più a seconda dei minori coinvolti